

## BOUTON POUSSOIR

**Objectifs :**

Réaliser le schéma cinématique minimal de ce bouton poussoir à impulsion.

**Mise en situation :**

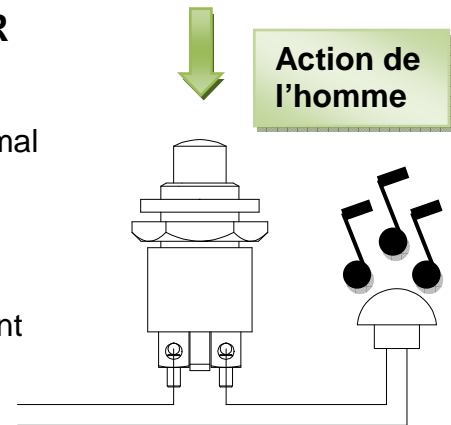
Ce bouton permet d'alimenter électriquement un appareil, tant qu'une action est exercée sur celui-ci.

**On demande :**

- Faire le **schéma cinématique** de tout le système.

Rappel de la méthode à suivre :

- Etape 1 : Colorier chaque sous ensemble d'une couleur différente puis définissez les groupes fonctionnels.
- Etape 2 : Graphe de liaisons et Indiquer le nom de la liaison
- Etape 3 : Dessiner le schéma cinématique (2D sur le plan : vue coupe A-A) du mécanisme.



|     |    |                     |                   |
|-----|----|---------------------|-------------------|
| 11  | 1  | Rondelle de contact |                   |
| 10  | 1  | Bouton poussoir     | Collé             |
| 9   | 1  | Coulisseau          |                   |
| 8   | 1  | Ecrou cylindrique   | acier             |
| 7   | 1  | Ecrou hexagonal     | acier             |
| 6   | 1  | Corps fileté        | isolant           |
| 5   | 1  | Ressort             | acier             |
| 4   | 2  | Fil électrique      |                   |
| 3   | 4  | Vis CSZ M2-4        | alliage de cuivre |
| 2   | 2  | Borne               | alliage de cuivre |
| 1   | 1  | Corps               | isolant           |
| REP | NB | DESIGNATION         | MATIERE           |